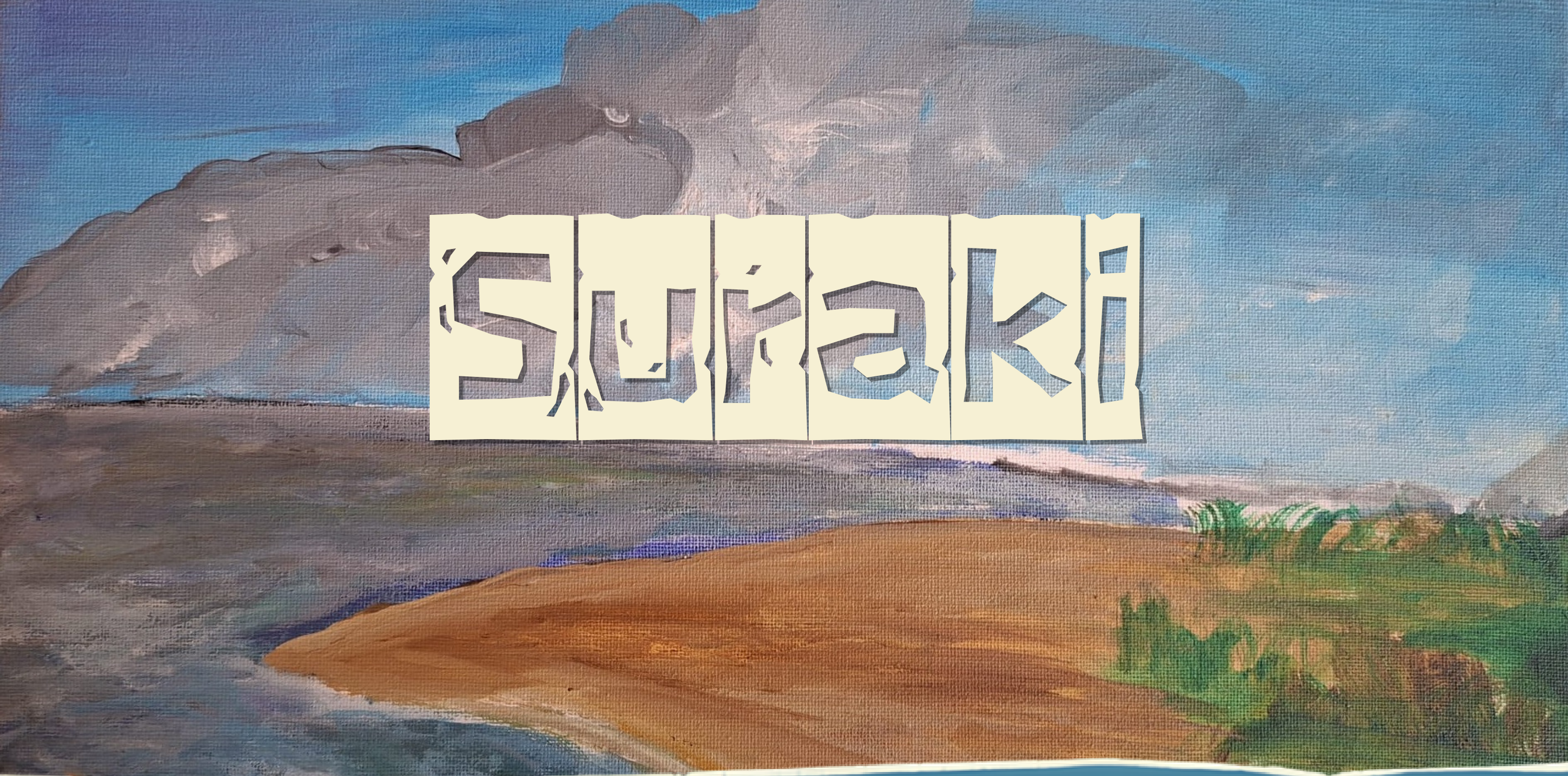




Suraki

Ikarus erwacht auf einer Insel doch hat er keine Erinnerungen.

Auf seiner Reise muss er Hindernisse durch Zeitreisen in die Vergangenheit überwinden.



Steuerung:

A, D zum Laufen
Space zum Springen
Q für Zeitreise
E zum Interagieren